

RESEÑA

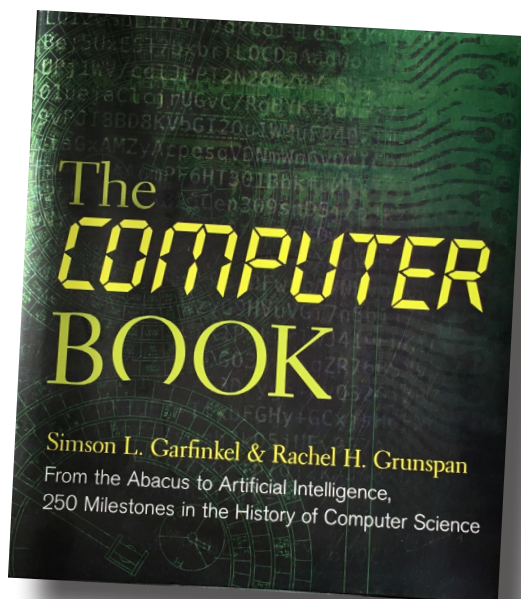
Simson L. Garfinkel, Rachel H. Grunspan
The computer book
From the abacus to artificial intelligence,
250 milestones in the history of computer science

Nueva York: Sterling, 2018, 528 pp.
ISBN 978-1-4549-2621-4

Ricardo Mansilla Corona*

CON FRECUENCIA los objetos que acompañan nuestra vida tienen historias interesantes, a veces efímeras y en ocasiones de larga data cuyos detalles suelen cautivarlos. Tal es el caso de las computadoras cuya evolución arranca con la necesidad de nuestros más lejanos ancestros por contar objetos y culmina en las actuales sociedades potentemente conectadas donde tenemos acceso a buena parte de la sabiduría de toda nuestra civilización con objetos que portamos en los bolsillos de nuestras vestimentas.

En la obra *The computer book: from the abacus to artificial intelligence. 250 milestones in the history of computer science*, los autores nos trazan una minuciosa ruta que arranca 2,500 años antes de Cristo con la creación del ábaco sumerio hasta nuestros días, donde algunos de los hitos narrados de esta epopeya trascienden la mera descripción de las construcciones teóricas o los aparatos contruidos por el ser humano para discutir la influencia de estos sobre nuestras vidas.



193

Cada capítulo ostenta un título que inicia con un año y describe brevemente el hito de esta historia que se discutirá. Por ejemplo:

1613 El primer uso conocido de la palabra computadora.

1942 Las tres leyes de la robótica de Isaac Asimov.

* Centro de Investigaciones Interdisciplinarias en Ciencias y Humanidades–UNAM.
Correo electrónico: mansy@unam.mx

1957 FORTRAN.

1988 CD-ROM.

1999 Napster.

El libro, publicado por primera vez en 2018, lanza un par de predicciones al futuro con capítulos titulados:

2050 Inteligencia artificial general.

9999 ¿Los límites de la computación?

En una época donde los dispositivos digitales juegan un papel esencial en nuestras vidas, esta obra de lectura fácil, aunque rigurosa en sus contenidos, es un texto obligado para todos aquellos interesados en la informática y la computación en sentido amplio. ■